Tävlingsbestämmelser Brand-SM. 11-Manna, 7-manna allmän klass och oldboys.

Gemensamma riktlinjer och riktlinjer:  
Inbjudan till tävlingen finns på SBRIFs hemsida ([www.brandsm.se](http://www.brandsm.se)) senast under mars månad.  
Anmälan är genomförd först när inbetalning av anmälningsavgiften till SBRIF är gjord samt ett mejl skickat till ansvarige i styrelsen innehållande namn på kår, namn på kontaktman samt mobilnummer och mejl till kontaktman.

Vid gruppspel och slutspel delar de deltagande lagen på de fasta kostnaderna (planer och domare) om man inte kommer överens om annat. Önskvärt är att arrangerande lag kollar upp intresse för en kamratmåltid efter arrangemanget.

Representationsbestämmelser:  
Spelare ska vara anställd inom räddningstjänsten och godkänd medlem i SBRIF. Med anställd menas tillsvidareanställning, ett minst sex månaders vikariat som sträcker sig över tävlingsdagen. Praktikanter får inte delta.

Wo:  
Lämnar ert lag walk-over efter det att lottningen är gjord kommer en wo avgift att tas ut på 1000:- som omedelbart ska betalas in till SBRIFs bankgiro 5894-1683. Pengarna tillfaller sen de övriga lagen i gruppen för att täcka de fasta kostnader som de har för det bokade arrangemanget.

Protest:  
Okvalificerad spelare. Alla spelare ska kunna styrka sin anställning genom personalavdelningen om så erfordras. Spel med en***EJ*** tillåten spelare leder till diskvalifikation av laget i turneringen.

Meddelande av resultat:  
Arrangerande lag meddelar gruppens resultat till ansvarig i styrelsen. Skicka gärna med lite bilder från arrangemanget och lagfoton.

Lottning:  
Lottingen sker av förbundsstyrelsen och redogörs på SBRIF´s hemsida så snart anmälningstiden gått ut.

Tävlingsform:  
Främst så ska gruppspel anordnas   
Om endast 4 lag eller färre är anmälda så arrangeras slutspel direkt. Ett av lagen utses av SBRIF som sammankallande för gruppspel/slutspel. Därmed INTE sagt att det är i den kåren som ska stå som arrangör.  
Fria byten gäller.  
Vid oavgjort resultat i Finalspel avgörs matchen genom straffsparkstävling, 5 straffar per lag.

I övrigt gäller Svenska fotbollförbundets regler i tillämpliga delar.

Specifikt för 11-manna  
Matchtid: 2x30 minuter vid gruppspel, 2x45 min vid kvalmatch eller annan enskild match.   
Plaketter: 15 st som tillhandahålls av SBRIF

Kval till Nordiska mästerskapen:  
Nordiska spelas vartannat år och det är det främst placerade laget i SM, udda årtal och jämt årtal, som möts i en kvalmatch. Kvallagen kan aldrig vara Stockholm eller Göteborg då de har en direktplats i favör av arrangörer. Skulle ett lag vinna både jämt och udda år så är det direktkvalificerat och blir Sveriges tredjelag i Nordiska. Kostnaderna för arrangemanget delas lika av kvallagen och man bör även gjort en koll innan matchen spelas om man har ekonomi för ett deltagande i Nordiska.

Specifika regler för 7-manna Allmän:  
Plaketter: 13 st som tillhandahålls av SBRIF  
Matchtid:2x25 minuter

Specifika regler för 7-manna Oldboys:  
I Oldboysklassen ska deltagarna ha fyllt 40 år under det år som turneringen pågår.  
Matchtid:2x25 minuter

Vi hoppas att dessa tävlingsbestämmelser gör det lite mer överskådligt. Vi kommer även att ta bort mellanomgången mellan gruppspel och slutspel vilket kan göra att det blir större/fler grupper i omgång 1 och sen blir det slutspel på 4 eller 8 lag beroende på antal deltagande lag i respektive klass.

Dessa ändringar är gjorda efter att det inkommit förslag på förändringar från flera kårer och vi hoppas att detta blir till det bättre.

Saknar ni något så får ni höra av er till undertecknad  
  
Fredrik Bäcklund  
[fredrik.backlund@nerikesbrandkar.se](mailto:fredrik.backlund@nerikesbrandkar.se)  
0739-298861

2018-04-02